Jeder Schreibende Zugriff ruft über die Funktion „byte& getCell\_unsafe(byte pos, bool dmg)“ die Funktion „void damageByte(size\_t pos)“ auf. Dabei wird dasselbe Format erwartet, in welchem der ram aufgebaut ist. Es wird in der Funktion das beschädigte RAM-Byte in einem Array mit einer 1 notiert. Falls die GUI-Aktualisierung nicht angestoßen wurde, wird diese angestoßen. Die GUI ruft vor der Aktualisierung die Funktion „StartedUpdating()“ auf, was die Markierung, dass die GUI-Aktualisierung angestoßen wurde, löscht. So wird sichergestellt, dass die GUI keine Aktualisierung „vergisst“.

Die Aktualisierung in der GUI muss das W-Register und alle Bytes aktualisieren, die über die Funktion „bool GetNextChangedCell(int & reg, byte & bank)“ als geändert definiert sind. Die Funktion gibt „true“ zurück und setzt reg und bank, falls es ein weiteres, geändertes Byte gibt oder „false“, wenn alle Änderungen eingearbeitet sind.